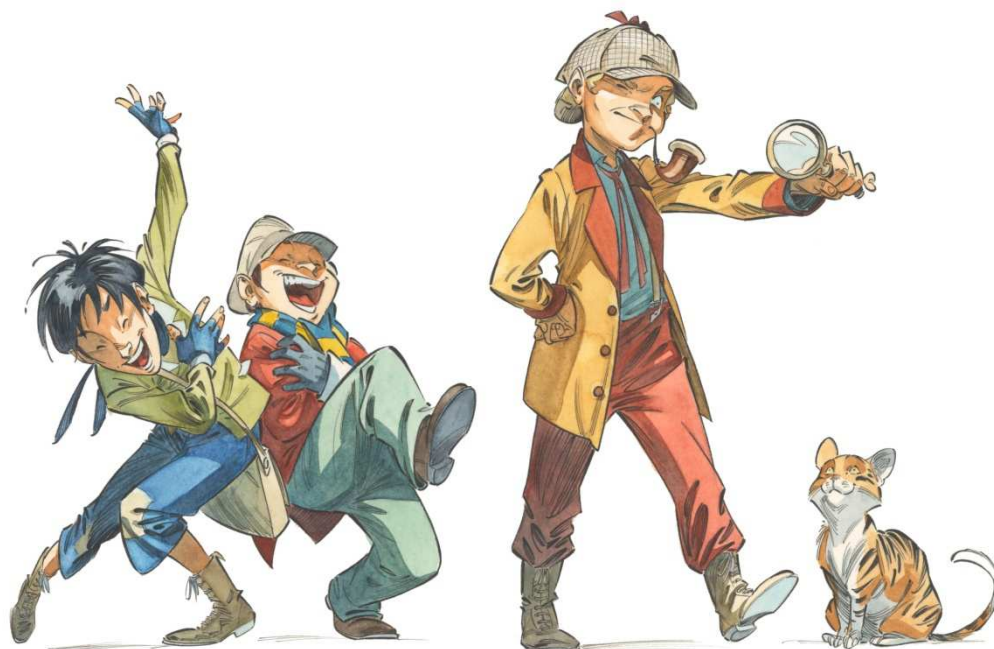


Errata du Jeu de Rôle

Les Quatre de Baker Street



*Tout jeu de rôle qui se respecte possède sa feuille d'errata – et celui des **Quatre de Baker Street** ne fait pas exception à la règle.*

Page 12

*La **Rapidité de Sam Swift** est bien de 4, et non de 6, comme on peut le lire sur sa fiche de personnage – Sam est un rapide, mais il ne faut tout de même pas exagérer !*

Page 36

*Il y a maldonne dans la section sur les **Attaques Surprises** ! Remplacez le deuxième paragraphe par la règle suivante :*

En termes de jeu, une attaque surprise exige toujours, au préalable, un test de Discrétion de la part du personnage. Si ce test est réussi, le personnage parvient à prendre de court son adversaire et peut donc attaquer le premier, avec un test de Bagarre, sans devoir éviter au préalable l'attaque adverse. Cet effet de surprise ne vaut évidemment que pour un seul tour ! Si, en revanche, le test de Discrétion est manqué, le personnage ne pourra pas prendre l'avantage sur son adversaire et devra d'abord éviter son attaque, selon les règles habituelles.

*Illustration originale de **David Etien** (tous droits réservés)*